

Photron

Photron × XR

for 教育DX
デジタル・トランスフォーメーション



教育の現場で求められる「教育DX(デジタル・トランスフォーメーション)」
フォトロンでは長年、リアルタイム3Dグラフィックスシステム「Vizrt」の放送局への構築・サポートをおこなってきた経験を活かし、教育現場におけるDX教材の活用も実現する「リアルタイムVFXスタジオ」の構築をお手伝いさせていただきます。
これらのXRスタジオを構築することにより、バーチャルスタジオやDX教材を活用して、リアルタイムに授業の配信もおこなえるようになります。

Photronが提供するリアルタイムVFXシステム 5つの特長

1

海外だけでなく、国内でも多くの放送局が導入している「Vizrt」を中心にシステムを構築。

2

放送局だけでなく、大学にも多くの導入実績があります。

3

リアルタイムVFXスタジオの構築に必要なシステムをトータルでご提案します。

4

Vizrtだけでなく、UnityやUnreal Engineなどのゲームエンジンとの連携も可能。

5

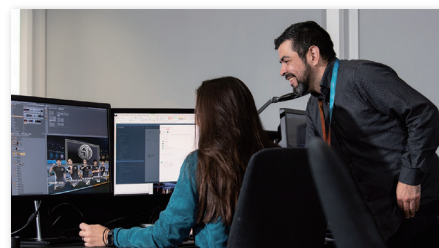
導入トレーニングや、コンテンツ制作も、お任せいただけます。

リアルタイムグラフィックスシステム

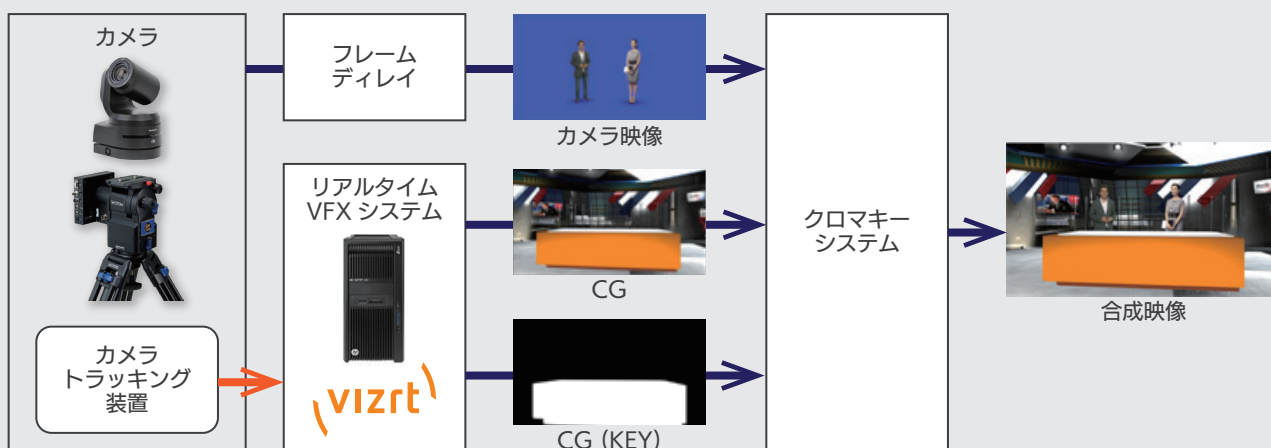
Vizrt

Photron取扱いの「Vizrt」は、海外・国内問わず放送やeSportsマーケットでは標準的に使用されているリアルタイムグラフィックスシステムです。

- 毎日、早朝から深夜まで放送されるニュース番組で使用されていることから分かるように、安定性に優れた信頼性の高いシステムです。
- コンテンツの位置、サイズ、色などをリアルタイムに調整・修正が可能のため、準備時間や調整時間の限られたイベント等で使用するのに最適なリアルタイムグラフィックスシステムです。
- ARやバーチャルだけでなく、リアルタイムのデータ(放送でいう選挙開票データや株価、スポーツだとスタッツデータなど)と連動させてグラフィックスを使ったデータの可視化もおこなえため、より分かりやすくエンターテインメント性の高い映像を制作できます。
- プラグインにより、UnrealEngineとも連携可能です。



リアルタイム VFX システム構成図



Photron × XR 事例のご紹介

「Photron × XR」サービスを利用して実現した AR/XR演出事例をWebページで公開しています。ぜひアクセスしてご覧ください。

事例詳細は
こちらから



About Photron

Photronは、放送局・ポストプロダクション等に向けた、プロフェッショナル映像機材の開発、輸入、販売をおこなっているIMAGICAグループ企業の一員です。

株式会社 フォトロン 映像システム事業本部

TEL . 03-3518-6273 FAX . 03-3518-6279

〒101-0051 東京都千代田区神田神保町 1-105 神保町三井ビルディング 21 階

arcg@photron.co.jp

Photron