

Photron × XR

Photronが提供する 新たなXR演出と体験

Why Photron for XR ?

イベント・配信映像の高品質化

放送だけでなくイベント等の配信需要は益々高くなっており、より高品質で新しい演出が求められています。

経験と実績

放送マーケットを中心にXR演出を実現するための技術・製品・サービスの販売・提供を日常的におこなっており、十分な知識と経験値を持っております。

放送品質

Photronが提供する技術は放送レベルのものであり、高品質だけでなく信頼性と安定性に自信があります。

技術スタッフ

PhotronにはXR演出を実現する為の十分な知識と経験を持ったスタッフがおります。また、必要に応じてプログラム開発なども自社で行える体制が整っております。

ワンストップサービス

XR演出を実現するためには、様々な必要な工程があります。Photronでは、今まで培ってきた知識と経験を生かして、ワンストップにて提供できる体制を整えております。



< 企画 >
様々な海外・国内事例をご紹介します。



< 技術検討 >
演出内容・実施環境を踏まえ実現方法を検討します。



< システム選定 >
実現に必要なカメララッキング装置やリアルタイムグラフィックスシステムを提案します。



< 機材手配 >
機材の購入、レンタルをサポートします。



< コンテンツ制作 >
予算・期間に合わせてコンテンツや送出制御アプリケーションを制作します。



< 機材設置 >
機材の運搬・設置・動作確認を行います。



< オペレーション >
イベント、配信当日のオペレーターを派遣します。

Photron が提供するキーテクノロジー

カメラトラッキングシステム

TrackMen

Photronにて取扱いを行っている Trackmen社「ViotrackR」は、画像認識（イメージベース）によるカメラトラッキングシステムです。

カメラ映像からの画像のみでトラッキングを行えるため、ワイヤーカメラやハンディカメラでも、AR・バーチャル演出が可能となり、様々な演出が行えます。また、ドローン映像を使った演出も可能です。

Trackmenによるイメージベース方式だけでなく、環境に合わせて、従来のメカニカル方式（VR対応クレーンなど）などもご提案します。

より低価格でコンパクトにAR/バーチャルを実現可能にするPTZカメラの活用などもご提案します。



リアルタイムグラフィックスシステム

vizrt

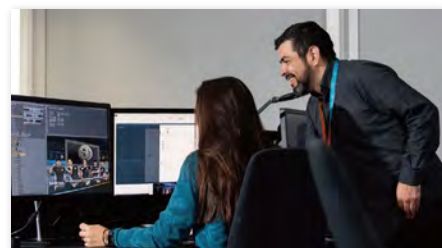
海外・国内問わず放送やeSportsマーケットでは標準的に使用されているリアルタイムグラフィックスシステムです。

毎日、早朝から深夜まで放送されるニュース番組で使用されている事からも分かるように、安定性に優れた信頼性の高いシステムです。

コンテンツの位置、サイズ、色などをリアルタイムに調整・修正が可能のため、準備時間や調整時間の限られたイベント等で使用するのに最適なリアルタイムグラフィックスシステムです。

ARやバーチャルだけでなく、リアルタイムのデータ（放送でいう選挙開票データや株価、スポーツだとスタッツデータなど）と連動させてグラフィックスを使ったデータの可視化も行えるため、より分かりやすくエンターテイメント性の高い映像を制作できます。

Vizrtだけでなく、Unity EngineやUnreal Engineと連携するためのプラグインも用意しております。



About Photron

Photronは、放送局、ポストプロダクション等に向けた、プロフェッショナル映像機材の開発・輸入・販売をおこなっている、IMAGICAグループの一員です。

株式会社 **フォトロン** 映像システム事業本部

TEL . 03-3518-6273 FAX . 03-3518-6279

〒101-0051 東京都千代田区神田神保町 1-105 神保町三井ビルディング 21 階

sales@photron.co.jp

Photron

PHO202005KF