

TFX-Artist 不具合リスト

不具合が確認されたバージョン以下でも発生する場合があります

No	不具合バージョン	不具合内容	修正バージョン
1	4.0.1.2	カレントフォルダに全角数字のファイル名がある場合 保存した際に予期せぬエラーが発生する	対応中
2	4.0.1.2	背景クリアの Undo が正常に動作していない	対応中
3	4.0.1.2	背景に使っている画像を外部アプリ(Photoshopなど)で変更後、 更新ボタンを押下してもグラフィックウィンドウに反映されない	4.0.1.5
4	4.0.1.2	特定条件時にフォルダエクスポートで画像が集まらないことがある	4.0.1.5
5	4.0.1.2	レイヤー内位置合わせが左寄せではない場合に 解像度変換でレイヤーの位置がズれることがある	4.0.1.5
6	4.0.1.5	グラフィックウィンドウの拡大率を100%に戻した際に描画が崩れることがある	4.1.1.2
7	4.0.1.5	ルックのペースト時にオフセット調整していた文字が動いてしまう	4.1.1.2
8	4.0.1.5	レイヤー横方向の拡縮をマウスで行った際にレイヤーの位置がズれることがある	4.1.1.2
9	4.0.1.5	レイヤーウィンドウにてレイヤーを複数選択し、 レイヤーグループにD&Dするとレイヤーの順序が逆転してしまう	4.1.1.2
10	4.0.1.5	PSDのTFXレイヤーへの展開ができないことがある	4.1.1.2
11	4.0.1.5	子レイヤーがすべて非表示でもレイヤーグループの装飾の描画が残ってしまう	4.1.1.2
12	4.0.1.5	解像度変換時に縦書きレイヤーの位置がズれることがある	4.1.1.2
13	4.0.1.5	複数レイヤーをコピー&ペーストすると順序が入れ替わることがある	4.1.1.2
14	4.0.1.5	フォントサイズ変更後にレイヤー内位置合わせを変更すると レイヤーが意図せず移動することがある	4.1.1.2
15	4.0.1.5	グラフィックウィンドウの拡縮後に静止画保存をした場合 100%時と比べてズれることがある	4.1.1.2
16	4.0.1.5	左合わせではないレイヤーを含むレイヤーグループを拡縮すると相対位置がズれる	4.1.1.2
17	4.1.1.2	キャレットが最長行にある状態で最長行が変化かつ右合わせするとズれる	4.1.1.7
18	4.1.1.2	スクリーン解像度(アプリケーション設定)の変更がAlt+F8(クリア)時に グラフィックウィンドウの比率に反映されない	4.1.1.7
19	4.1.1.2	背景動画コントロールアクティブ時に(開く(F9))のショートカットが動作してしまう	4.1.1.7
20	4.1.1.2	範囲選択等でマウスドラッグ中にShiftキー等の修飾キーを押下していると 描画のパフォーマンスが落ちることがある	4.1.1.7

21	4.1.1.2	旧バージョン(v3.3以前)のグラフィックファイルのオープン時にレイヤーの位置がずれることがある	4.1.1.7
22	4.1.1.2	ロールテロップが流れ切れないことがある	4.1.1.7
23	4.1.1.2	フォント幅の変更後のUndo時にレイヤーが移動してしまう	4.1.1.7
24	4.1.1.2	改行が含まれる行のコピー後に文字削除すると、他の行がズれることがある	4.1.1.7
25	4.1.1.2	アンカーオフ時、改行時に位置ズレが発生することがある	4.1.1.7
26	4.1.1.2	均等割付時に文字入力を行うとレイヤーの幅が広がることがある	4.1.1.7
27	4.1.1.2	アニメーションで縦ロールが流れきれないことがある	4.1.1.7
28	4.1.1.2	画面拡縮(100%以外)後、リセット(タイトルバーダブルクリック)で100%に戻すとグラフィックウィンドウのサイズが変わってしまう	4.1.1.7
29	4.1.1.7	グラフィックブラウザで参照しているフォルダ以外の場所のTFXファイルを開いた後「Ctrl+マウスホイール」で拡縮を行うと描画が崩れ、拡縮を繰り返すとエラーがでる	4.1.1.10
30	4.1.1.7	100%以外に画面拡縮後スクリーンサイズ変換を行うと表示位置がずれる	4.1.1.10
31	4.1.1.7	最長行の末尾の一つ前を改行入力で割ったときに全体自動位置合わせが走らない	4.1.1.10
32	4.1.1.7	PSDレイヤーをTFXレイヤーに展開したグラフィックファイルのファイルオープン時に画像を読み込めない事がある	4.1.1.10
33	4.1.1.7	2回目のロールレンダリング時にテロップが流れきらないことがある	4.1.1.10
34	4.1.1.7	グラフィックファイルオープン時に縦書きレイヤーのオフセットが反映されない(行揃え状態になる)	4.1.1.10
35	4.1.1.10	ユーザー設定の「改行削除時にオフセットクリア」が効いていない	4.1.1.11
36	4.1.1.10	縦書き時に改行削除時のオフセットクリアが効いていない	4.1.1.11
37	4.1.1.11	ユーザーのレイアウト保存用ファイルが破損した場合に起動しない	対応中
38	4.1.1.11	テキストをスクリーン対象で貼りレイヤー回転すると描画がおかしくなる	対応中
39	4.1.1.11	上書き保存時のキャンセル処理が働かないことがある	4.1.1.14
40	4.1.1.11	グラフィック展開時にグラフィックウィンドウのタイトルバーのファイル名が変わらないことがある	4.1.1.14
41	4.1.1.11	透明なスクリーンを画像出力した際に黒になってしまう	4.1.1.14
42	4.1.1.11	簡易レンダリング中にグラフィックウィンドウをスワップするとレンダリング結果が反映されない	4.1.1.14

43	4.1.1.11	グループ化されたレイヤーが作業画面外にある場合に画像が乱れる	4.1.1.14
44	4.1.1.11	エッジがフィル以外で、幅が0の時にエッジの再描画が行われない	4.1.1.14
45	4.1.1.11	名前を付けて保存時の命名規則が適用されないことがある	4.1.1.14
46	4.1.1.11	画面クリア後にスワップすると出力モニターにテロップが残り続けることがある	4.1.1.14
47	4.1.1.14	行入れ替えをしたレイヤーが最上位に移動してしまう	対応中
48	4.1.1.14	キーホールを下位レイヤーに設定したレイヤーを非表示にするとキーホールマスクが正常に作成されない	対応中
49	4.1.1.14	非表示文字がない場合にトリム(ctrl+del)が効かない	対応中
50	4.1.1.14	Ctrl+矢印キーによるレイヤー移動がセーフティ中央から移動しなくなる	対応中
51	4.1.1.14	オフセット調整によりレイヤー位置がズレることがある	対応中