

# Cbox P3 簡易マニュアル

---

Rev. 1.0

# 目次

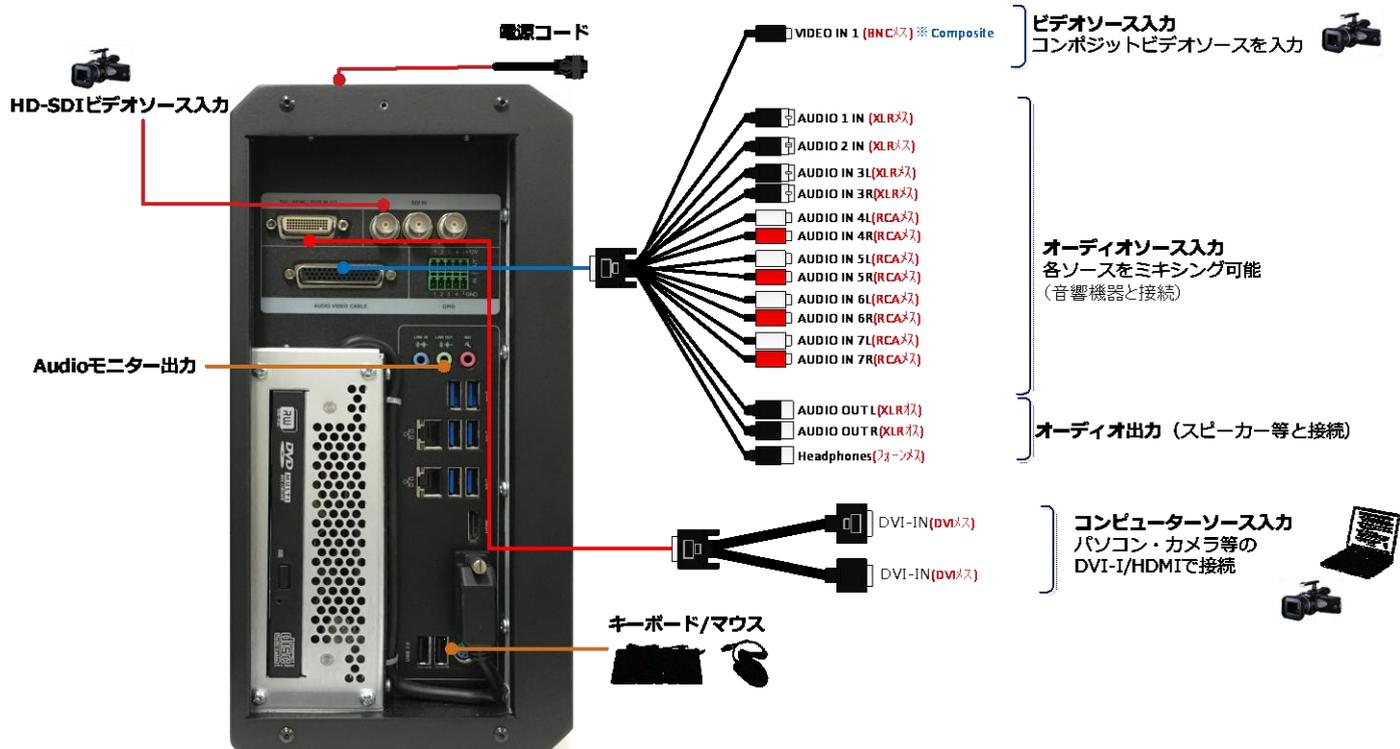
---

1.接続	.....1
2.起動	.....2
3.入力の設定 -スタジオセッション-	.....3
4.出力の設定 -スタジオセッション-	.....4
4-1.H.264動画コンテンツを作成する場合	.....5
4-2.HTML5コンテンツを作成する場合	.....6
4-3.各タイプの詳細な設定を行なう場合	.....7
4-4.出力設定の留意事項	.....8
5.ビデオ合成/出力 -スタジオセッション-	.....9
6.HTML5コンテンツの出力 -スタジオセッション-	.....10
7.オーディオ合成/出力 -スタジオセッション-	.....11
8.プリセット -スタジオセッション-	.....12
9.セッションの保存 -スタジオセッション-	.....13
10.録画 -スタジオセッション-	.....13
11.タッチセッション	.....14
12.録画したコンテンツの確認	.....15
13.終了	.....15

# 1.接続

Cbox P3はビデオソースとしてHD SDIを3系統、アナログコンポジットを1系統入力することができます。  
またPC入力用としてはDVI-Iが2系統用意されており、DVI-D/HDMI/RGB (Dsub15)のいずれかで接続できます。  
※HDMI/RGB接続には変換アダプタが必要

以下のようにCbox P3とビデオ・PCなどの周辺機器とを接続する場合、必ず電源を切ってから行なってください。



## 2.起動

---

1.本体の右側面にある電源ボタンを押します。

2.Windowsが起動します。

3.収録ソフトウェアAmalgaを起動します。

Windowsのデスクトップ画面で、Amalgaアイコンをダブルクリックしてください。



4.Amalgaを起動すると、Amalgaスタートスクリーンが表示されます。

各機能は以下のように使い分けます。



**Amalgaスタジオセッション :**

入力/出力などの設定、合成レイアウトの設定等、全ての機能を使用できます。（管理者が使用）



**Amalgaタッチセッション :**

スタジオセッションで設定された内容に基づいた録画を行えます。シンプルな画面操作です。



**アーカイブフォルダの表示 :**

録画されたコンテンツをエクスプローラで表示します。

### 3.入力の設定 –スタジオセッション–

Amalgaスタジオセッションを起動し、「セッションプロパティ」ボタンを押すと、セッションプロパティダイアログが表示されます。

※セッションとは設定のかたまりのことです。

入力タブを選択すると、このセッションで使用する入力の設定をおこないます。



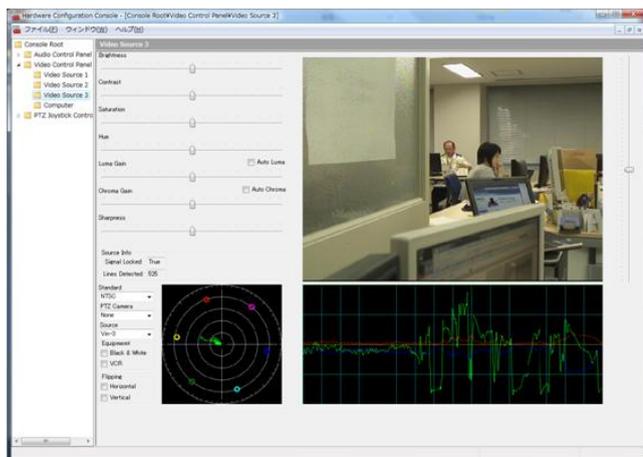
以下の入力ソースを作成・編集することができます。

必要な入力だけ作成してください。

必要のない入力ソースは削除するか、「利用」チェックを外すことで入力をOFFすることができます。

タイプ	ソース	タイプ	ソース
Audio Device	Audio In 1 (マイク)	Video Device	Composite
	Audio In 2 (マイク)		SDI 1
	Audio In 3		SDI 2
	Audio In 4		SDI 3
	Audio In 5		DVI 1
	Audio In 6		DVI 2
	Audio In 7		
	SDI 1 Audio Ch1		
	SDI 1 Audio Ch2		
	SDI 2 Audio Ch1		
	SDI 2 Audio Ch2		
	SDI 3 Audio Ch1		
	SDI 3 Audio Ch2		
	DVI 1 Audio		
	DVI 2 Audio		

ソースは、Amalgaスタジオセッションの「ツール」 – 「ハードウェア設定」で入力信号の設定を行うことができます。



Audioの設定ではレベルの調整

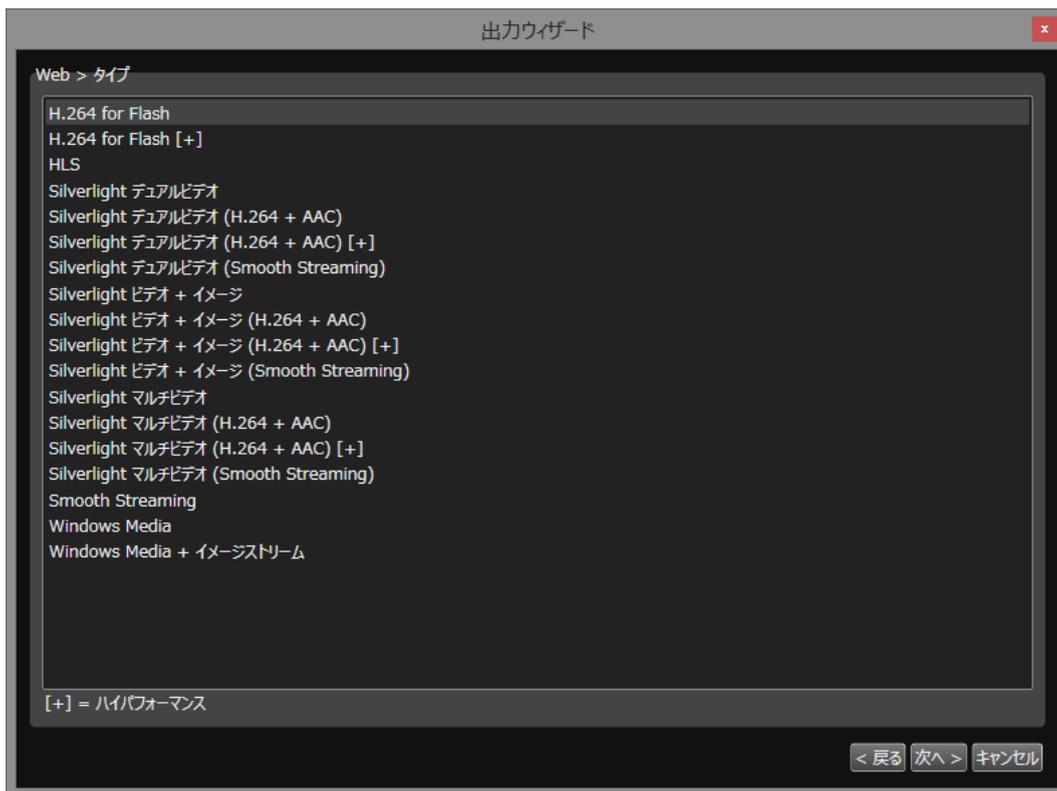
Videoの設定では各映像ソースをどの入力（コネクタ）に割り当てるかを設定したり、色調整を行うことができます。

## 4.出力の設定 –スタジオセッション–

Amalgaスタジオセッションを起動すると、デフォルトでセッションプロパティダイアログが表示されます。出力タブを選択すると、このセッションで使用する出力（作成する動画ファイル）の設定をすることができます。[作成...]ボタンを押すと、出力ウィザードが表示され、作成したい出力のカテゴリが一覧で表示されますので、この中から出力したい動画ファイルの形式を選択し、設定していきます。



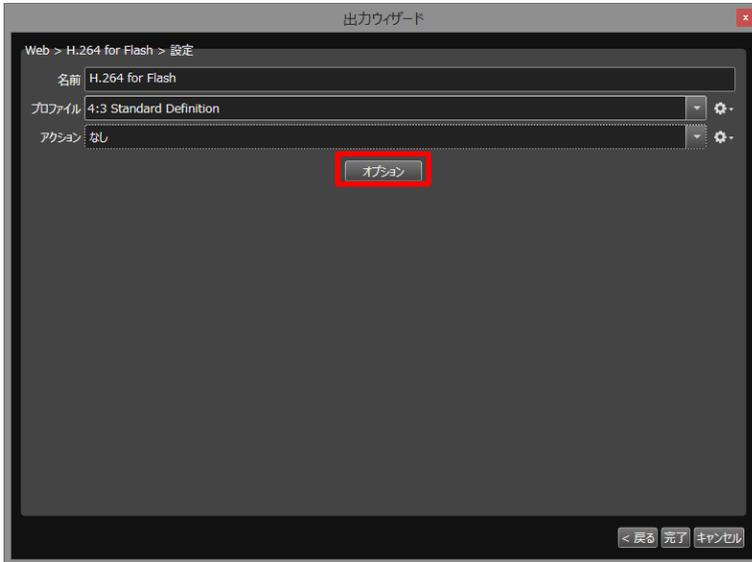
主にご利用頂く[Web]の出力形式は以下の画像の通りとなっています。



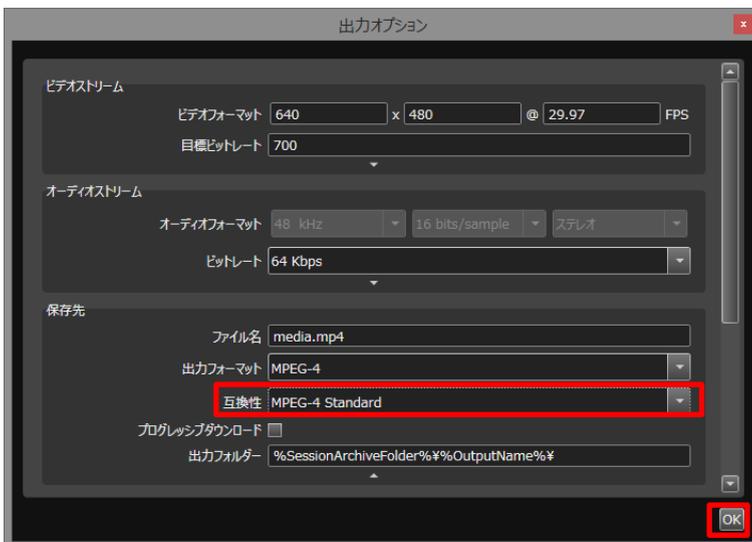
この画面上で、利用したいタイプを選択して[次へ]をクリックすることで、各タイプの設定へ進むことができます。

## 4-1.H.264動画コンテンツを作成する場合

H.264動画コンテンツを作成したい場合は、[Web]を選択した後に[H.264 for Flash]を選択します。



この画面で[オプション]をクリックします。

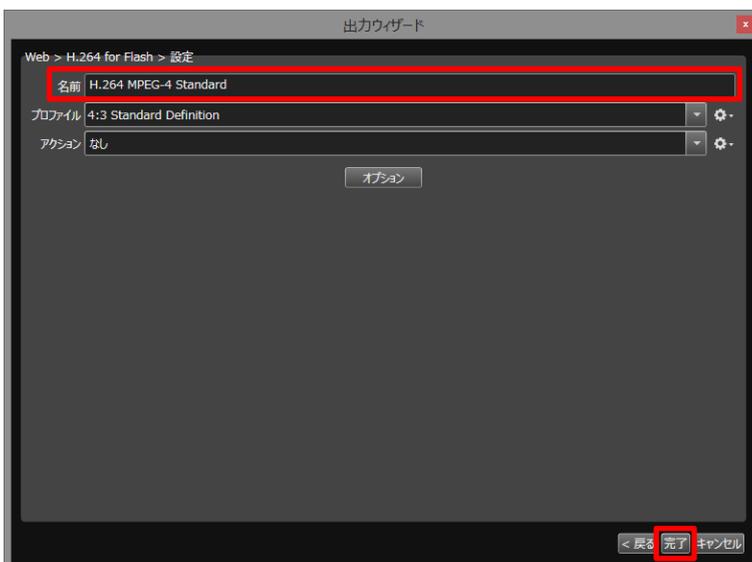


[保存先]の▼をクリックして展開表示します。

続いて[互換性]から[MPEG-4 Standard]を選択します。

※初期設定は[Flash]ですが、この変更によりマルチデバイスでの視聴が可能になります。ビデオ/オーディオフォーマットは、視聴環境に合わせて設定して下さい。

[OK]をクリックします。



その後[名前]を、[H.264 MPEG-4 Standard]などに変更しておく、後のご利用時にも分かりやすくなります。

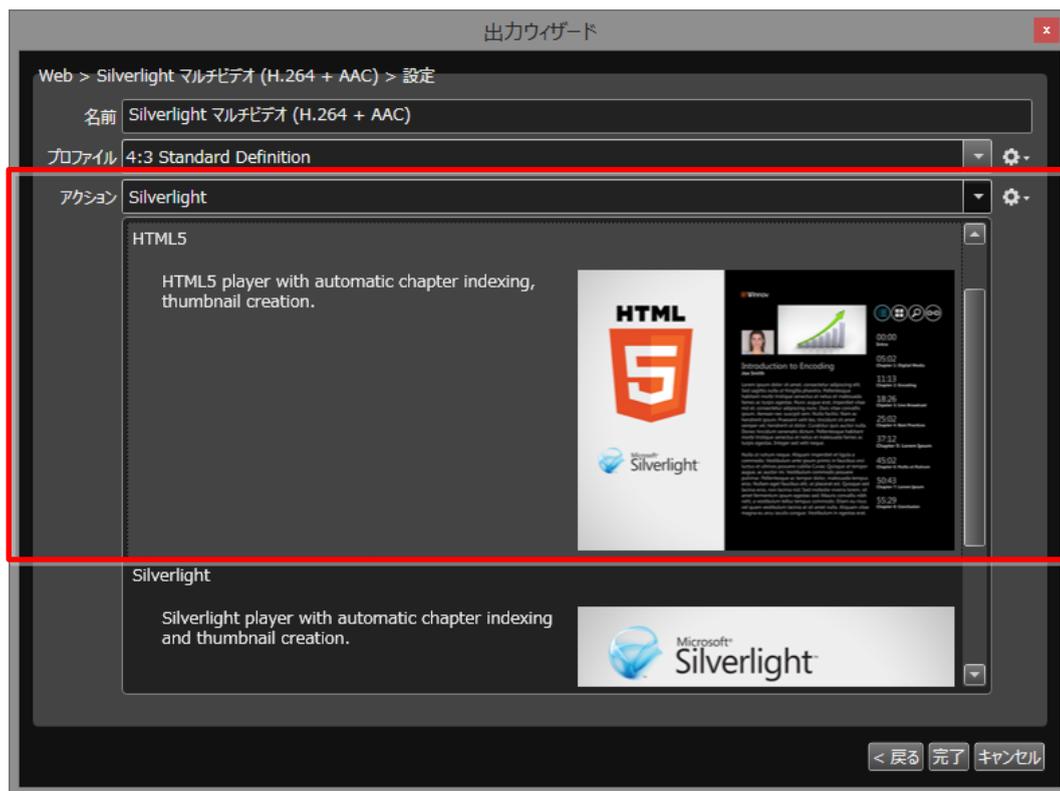
[完了]をクリックします。

## 4-2.HTML5コンテンツを作成する場合

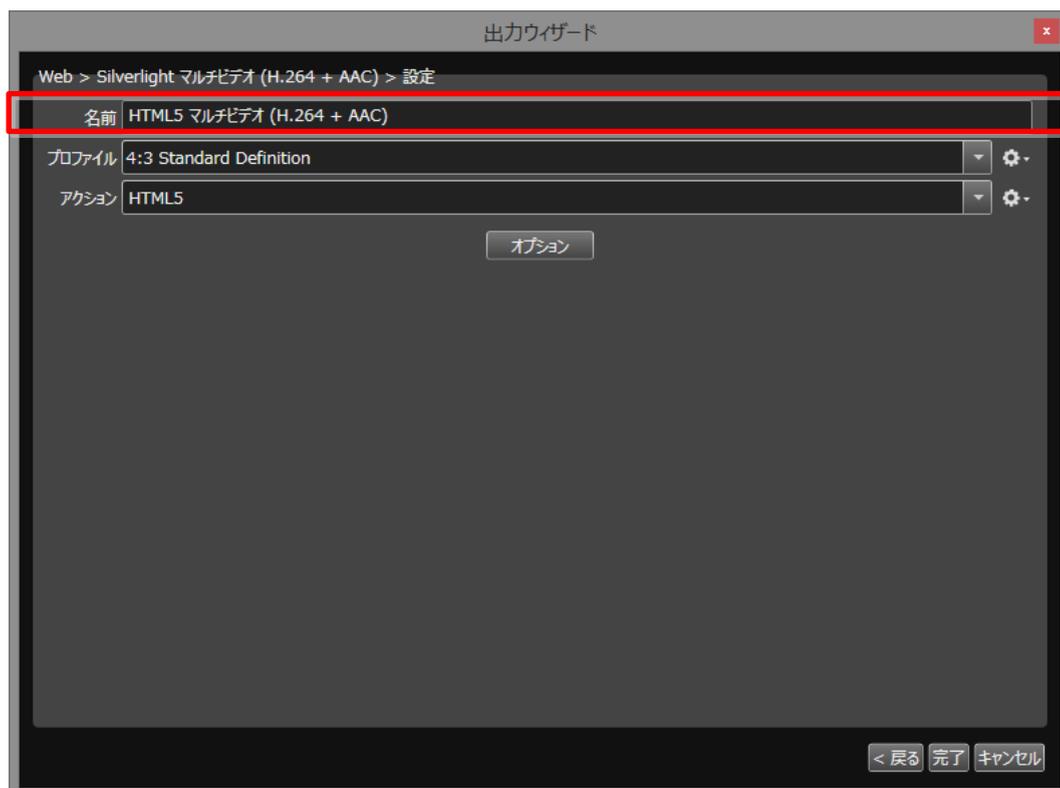
HTML5コンテンツを作成したい場合は、[Web]を選択した後に[Silverlight マルチビデオ (H.264 + AAC)]を選択してから、出力ウィザード内で[アクション]をHTML5に変更します。

出力ウィザードの[アクション]のプルダウンボタンをクリックすると、[Silverlight]か[HTML5]を選択できる状態になります。この中で[HTML5]を選択してください。

この画面で[オプション]をクリックすることで、タイプ内の詳細な設定を行なうことができます。



その後[名前]を「HTML5 マルチビデオ」等に変更しておく、後のご利用時にも分かりやすくなります。

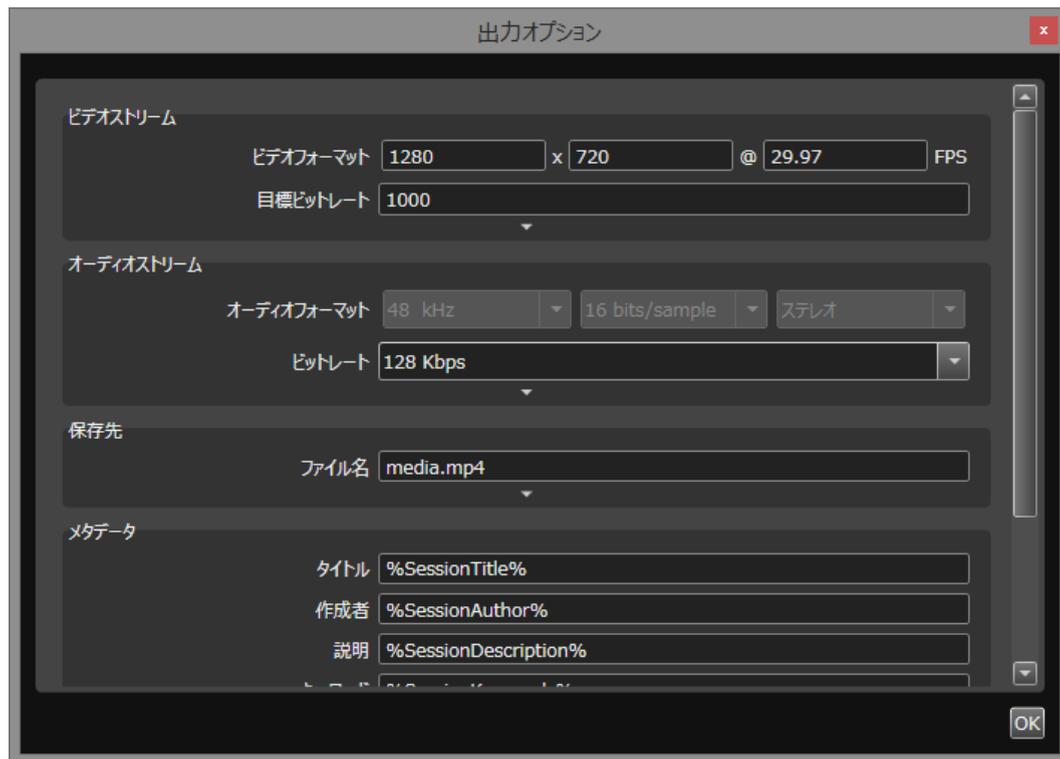


## 4-3.各タイプの詳細な設定を行なう場合

それぞれのタイプを選択後に、[オプション]をクリックすることでタイプの詳細な設定を行なうことができます。

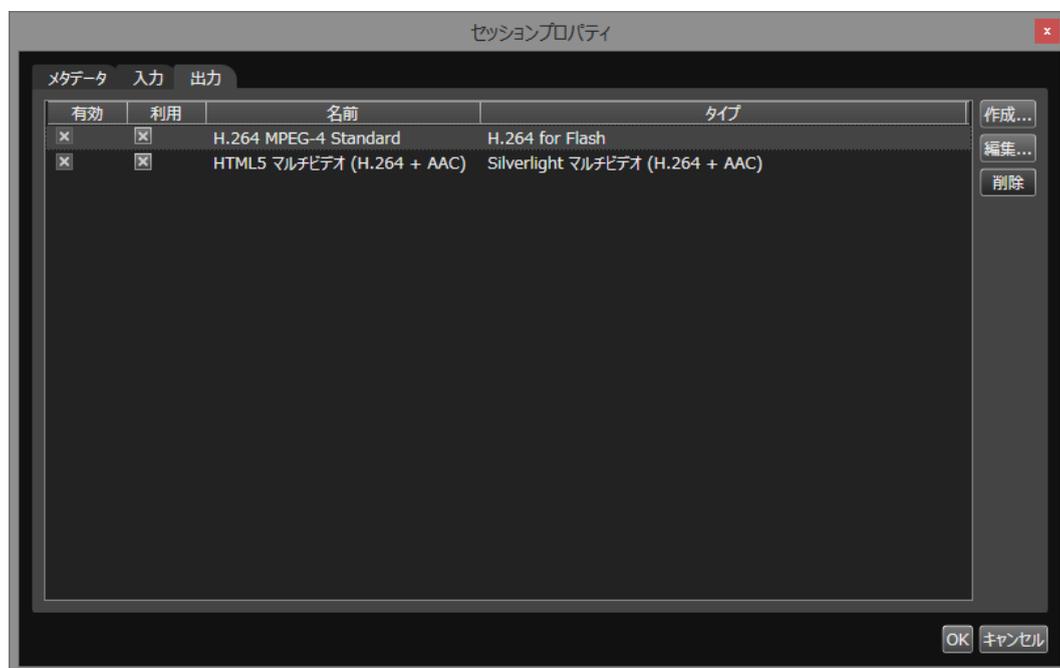
主に、作成するコンテンツのビデオ設定では解像度、ビットレート、フレームレート、音声設定ではビットレートの調整を自由に行なうことが可能です。

(下の画面は、タイプが[H.264 for Flash]の場合の画面例となります。)



設定を完了する場合は、[OK]をクリックしてください。

設定を完了した後も、セッションプロパティの[出力]タブ内で編集したいタイプを選択してから[編集]をクリックすることで、何度でも設定を変更することが可能です。



## 4-4.出力設定の留意事項

---

出力設定の作成時には、以下の留意事項にしたがって作成を行なってください。

- ・一度に多くの出力を行うと、コンテンツの出力処理がオーバーフローする場合があります。  
Amalga上部に表示されているCPU使用率を確認しながら、80%を超えない範囲内で出力設定をしてください。
- ・一度に多くの出力を行うと、それに比例してHDDの消費容量が増大します。  
ハードディスク容量を考慮して出力設定をしてください。
- ・HTML5の出力設定を行う際には、オプションの[オーディオストリーム]-[言語]の設定は必ず「ja-jp」に設定してください。
- ・HTML5の出力設定を行う際には、オプションの[保存先]-[ファイル名]は「media.mp4」以外には変更しないでください。

## 5.ビデオ合成/出力 –スタジオセッション–

事前に設定した映像入力ソースを合成して、各映像ソースの位置やサイズを調整してどのようなレイアウトの出力コンテンツにするかを設定していきます。

### ビデオ合成

- ①「ビデオ入力」エリア内にある1つの入力ソースを「ビデオ合成」エリアにドラッグ&ドロップします。
- ②「ビデオ合成」エリア内で①のソースを右クリックしながらマウスを動かすと移動します。
- ③「ビデオ合成」エリア内で①のソースを右クリックで選択し、マウスホイールを上下するとサイズが変わります。
- ④同じ様に、2つめの入力ソースを「ビデオ合成」エリアにドラッグ&ドロップし、移動/サイズ調整します。

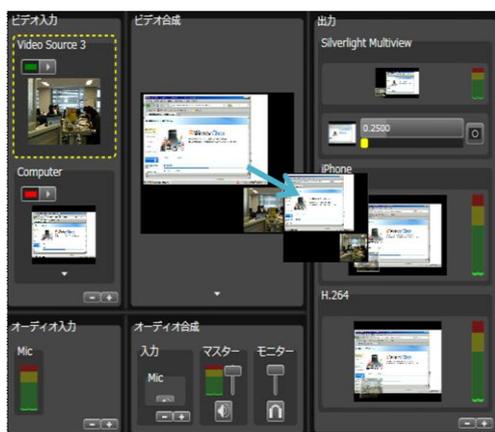
ビデオ合成エリアの下部の▽ボタンを押すと細かい調整ができます。

- 入力映像の設定：位置やサイズ、明るさ、回転などを数値で細かく調整することができます。
- 背景の設定：背景色の設定や静止画ファイルを背景として選択できます。
- 合成テンプレート：標準的なレイアウトを選択できます。



### 出力

- ①「ビデオ合成」エリア内でマウスをドラッグします。
- ②「出力」エリア内の1つの出力ソース上でマウスをドロップします。（出力映像が切り替わります）
- ③同じ様に、他の出力ソースでも合成エリアから出力エリアへドラッグ&ドロップしていきます。  
ビデオ合成→出力の手順をふめば、各出力は異なる映像レイアウトに設定できます。  
合成エリアにある入力ソースを外したい場合には、右クリックしながらマウスを合成エリア外に移動してください。



## 6.HTML5コンテンツの出力 –スタジオセッション–

---

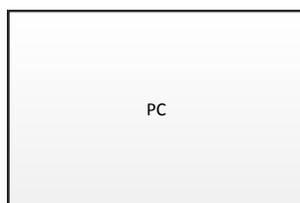
HTML5コンテンツの出力では、出力ウィンドウにイメージ出力用のウィンドウが表示されます。  
ここでは、パソコン映像のみをドラッグ&ドロップし、サムネイル用の画像として設定してください。  
下にある閾値をスライダーで変更すると、自動的にパソコン画面の変化量を見て、変化量が閾値を超えた場合にサムネイルとして保存します。  
また、横にあるカメラボタンを押すと手でサムネイルを保存することもできます。

### HTML5 マルチビデオ

再生コンテンツは各映像を自由に位置・サイズを変更できます。  
HTML5マルチビデオの出力設定をする際には、各入力が重ならない様に合成レイアウトしなくてはなりません。  
また、回転（ヨー/ピッチ/ロール）、背景の設定等の特殊な設定は使用しないでください。



ビデオ出力



イメージ出力

## 7.オーディオ合成/出力 –スタジオセッション–

事前に設定した音声入力ソースを合成して、各音声ソースのレベルを調整していきます。



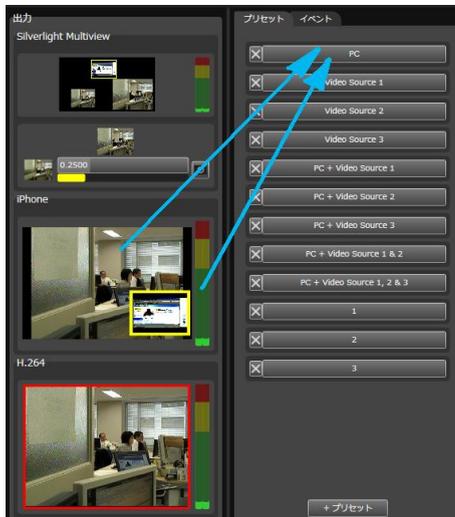
- ① 「オーディオ合成」エリア内にあるそれぞれのオーディオソースのレベルを調整します。
- ② 「オーディオ合成」エリア内のレベルメーターをドラッグし、出力ソースのレベルメーターヘッドロップします。  
※各出力に対して行うことができます。（音声レベルの異なるコンテンツが作成できます）

## 8.プリセット –スタジオセッション–

「ビデオ合成」エリアの設定値や「出力」エリアの設定値を複数のプリセットとして登録することができます。録画中にプリセットを変更することで、画面レイアウトが変更され、魅力のあるコンテンツを作ることができます。※HTML5コンテンツの出力時にはプリセットを変更してはいけません。

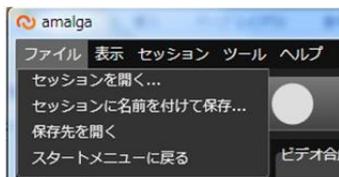
「+プリセット」ボタンを押すと、新しいプリセットを作成できます。各プリセットの「×」ボタンを押すとプリセットを削除できます。

各出力のプレビューエリア（映像・サムネイルなど）やオーディオレベルメーターを登録したいプリセットにドラッグ&ドロップしてください。出力が複数ある場合は、各出力それぞれドラッグ&ドロップします。



## 9.セッションの保存 –スタジオセッション–

次回同じ設定を読み込むために、設定を変更した際には、必ずセッションを保存してください。  
[ファイル]-[セッションに名前を付けて保存]でセッションを保存します。



## 10.録画 –スタジオセッション–

すべての出力を設定後、録画を開始できます。  
録画を開始するには○録画ボタンを押します。

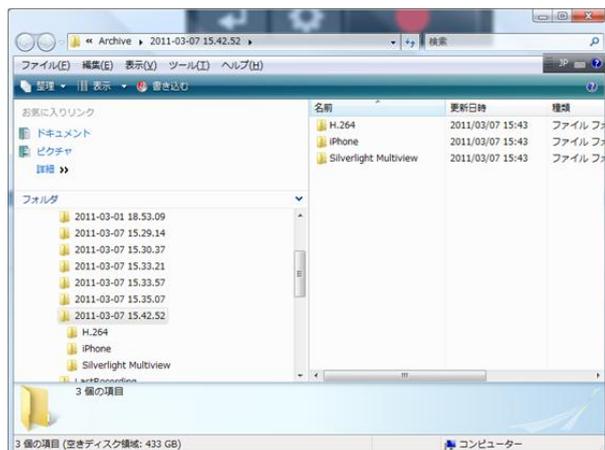


録画中には、録画ボタンが赤色に点滅します。



録画を停止するには、再度、録画ボタンを押します。

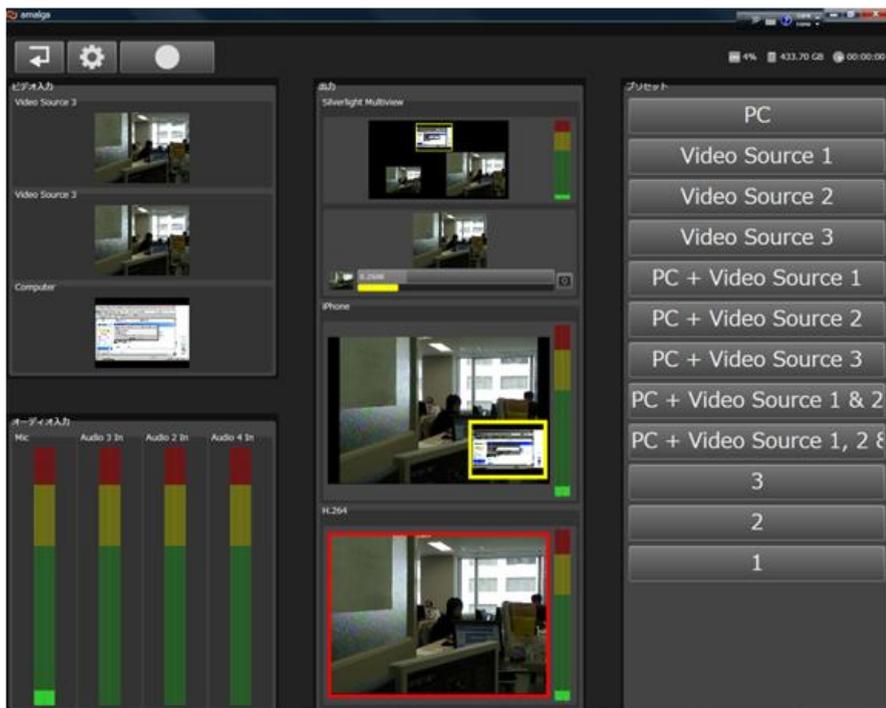
各出力は出力の名前が割り付けられた個別のフォルダ内に保存されます。  
これらの出力フォルダは指定保存先内の日付フォルダ内に保存されます。  
デフォルトの保存先フォルダ：C:¥Archive



# 11. タッチセッション

Amalgaタッチセッションの操作は、Amalgaスタジオセッションで作成したセッションを選択し、録画操作、プリセットの変更をおこなうだけです。

操作画面も各入力ソースの表示、各出力ソースの表示、プリセットの選択、録画コントロールだけのシンプルなGUIとなっています。

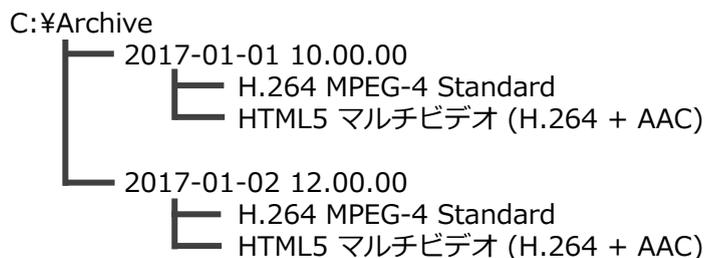


## 12.録画したコンテンツの確認

---

録画したコンテンツは、Archives¥[収録した日時時刻]フォルダに出力フォーマットの名前が付けられた個別のフォルダ内に保存されます。

例)



各フォルダの内のファイルの中に収録された動画が保存されています。

HTML5コンテンツをローカル再生するには、FirefoxがインストールされたPCにフォルダごとコピーし、コンテンツ内の[index.html]ファイルをFirefoxで開くことで再生できます。

## 13.終了

---

終了の際には、Amalgaアプリケーションを終了し、Windowsメニューからシャットダウンをおこなってください。

# Cbox P3 簡易マニュアル

---

フォトロンM&Eソリューションズ株式会社